

AGREGATOR DE LOCURI TURISTICE ÎN RM

PROCA RADU, student, TI-151, fr. redusă

Academia de Studii Economice a Moldovei

R. Moldova, Chișinău, str. Banulescu-Bodoni 61, MD-2005,

e-mail autor: radu.procal@gmail.com

***Abstract.** The tourism application has as its objective the focus on offering a simple, clear and friendly service for organizing the holiday in the Republic of Moldova for different users in any region of the country, resulting in the creation of a tourist cooperation community, being a tourism approach.*

***Key Words:** Tourism, Mobile Application, Moldova, Vacation, Holiday*

JEL CLASSIFICATION: L86 Z32

INTRODUCERE

Turismul bine dezvoltat are o amploare destul de mare în economia statului. Dezvoltarea acestuia presupune crearea, modificarea și întreținerea condițiilor turistice la un nivel atât de înalt, încât actualitatea turismului să fie permanent în creștere. Astfel, direct sau indirect, are loc acțiune pozitivă asupra economiei statale și sporirea creșterii acesteia.

Potențialul turistic poate fi alcătuit din diferite resurse, respectiv, un teritoriu poate fi solicitat ca destinație turistică, în măsura în care acesta oferă resursele sale turistice, a căror valorificare, pe fondul unor amenajări complexe, poate determina o activitate de turism și includerea acestui teritoriu în circuitul turistic intern și internațional.

Lucrarea dată este rezultatul unei analize în direcția soluționării unor probleme destul de majore ale turismului din punctul de vedere ale turiștilor dar și atracția acestora în absolut toate locațiile Republicii Moldova, cu ajutorul sistematizării teritoriului.

Ca idee generală se va implementa o aplicație care va fi disponibilă atât pe platforma Android, cât și pe platforma iOS. Un motiv principal al acesteia este consumul mic de date, posibilitatea de folosire a aplicației atât în timp ce este conectată la rețea, cât și în timpul ce este deconectată de la rețea, proiectul va oferi planificări turistice predefinite și posibilitatea de a le defini în favoarea posibilităților sau dorințelor utilizatorului.

SURSELOR BIBLIOGRAFICE

La realizarea proiectului este folosit limbajul de programare JavaScript/TypeScript [3, pag.100-120]. Pentru realizarea aplicației mobile pentru ambele platforme (Android/iOS) este utilizată librăria React Native elaborată și menținută de Facebook [7]. Salvarea datelor urmează a fi realizată cu ajutorul platformei Firebase dezvoltată de Google, ce permite configurarea din câteva acțiuni a unei baze de date scalabile [8]. Aplicația urmează să folosească o arhitectura de tip MVC [1, pag.400-450].

DESCRIEREA METODELOR DE CERCETARE UTILIZATE

Obiectivul general al proiectului este crearea unei aplicații care ar simplifica considerabil planificarea și petrecerea unei vacanțe pe teritoriul Republicii Moldova. Utilizând în primul rând dispozitivele mobile, cauza acesteia fiind faptul ca orice persoană în timpul de față dispune de un smartphone performant la îndemână.

În realizarea proiectului se utilizează limbajul de programare JavaScript. Librăria React Native, care permite realizarea aplicațiilor native pentru iOS și Android folosind același cod sursă [2, pag.100-120]. Instrumentele date fac parte din categoria open-source, care oferă o gamă largă de documentație și un număr foarte mare de module bine configurate și documentate ce vin în ajutorul programatorului să simplifice semnificativ lucrul acestuia, oferind o economie majoră a timpului necesar realizării proiectului. Pentru a păstra datele se folosește o bază de date oferită de Google numită Firebase, ce permite stocarea datelor în cloud. Datorită acestui fapt ne putem focusa mai mult

pe dezvoltarea funcționalului business. Pentru a realiza sistemul dat se va utiliza instrumentul de dezvoltare software Visual Studio Code deoarece oferă o gamă largă de posibilități de a simplifica procesul de realizare. Dezvoltarea interfeței grafice utilizează o arhitectură bazată pe componente, care presupune că fiecare parte vizibilă de utilizator este dezvoltată ca o componentă separată care este reutilizabilă în mai multe locuri, simplificând procesul de întreținere. Procesul de întreținere, la fel ca și procesul de creare este foarte simplu datorită acestei arhitecturi, din motivul că toate componentele sunt împărțite în funcție menirea componentei respective.

La acest obiectiv general proiectul contribuie prin creșterea numărului de turiști care vizitează localitatea/regiunea, ca urmare a îmbunătățirii vizibilității regiunii și a creșterii accesibilității vizitatorilor la instrumentele moderne de informare și promovare realizate în cadrul proiectului, cum ar fi: centru de informare modern, angajarea și instruirea de personal specializat în oferirea de servicii de informare turistică și prin prezentarea de materiale specifice de promovare, realizare de programe informatice inovatoare.

REZULTATELE OBȚINUTE

Aplicația va fi focalizată pe oferirea unui serviciu ușor, clar și prietenos de organizare a vacanței în Republica Moldova la cele mai mici prețuri, iar afișarea locațiilor punctelor pentru vizitat pe hartă în raport cu locația utilizatorului simplifică și mai tare modul de utilizare a serviciului oferit de către aplicație. Punctele de căutare ale aplicației vor fi:

- Găsire locuri de cazare pe timp scurt sau lung;
- Transfer de la aeroport la hotel sau de la hotel la aeroport;
- Închiriere auto;
- Căutare și procurare de bilete pentru diferite evenimente / tururi / locații / muzee;
- Recomandări de tururi;
- Locuri pitorești pentru vizitare;
- Restaurante de vizitat între sau după tururi;
- Locuri de grătare;
- Locații populare, inclusiv cu detalii despre unde ar putea parca mașina și unde poate lua masa;

Aplicația este absolut gratuită și se orientează pe câteva căi de bază, prima ar fi pentru cei care vor să facă o vacanță scurtă, care se împarte în alte două căi: dacă utilizatorul este deja în țară sau abia planifică; e prima călătorie sau a mai fost deja. A doua cale este dacă utilizatorul călătorește singur, cu prietenii sau cu familia. Vârsta la fel se ia în calcul. În dependență de aceste criterii aplicația trebuie să ofere propuneri de cazare, odihnă, distracție. Aplicația crează un ghid zilnic de vizitări și distracții pe perioada în care utilizatorul o petrece în țară, combină distracțiile sau locurile de vizitat cu propuneri de restaurante între distracții / vizitări.

CONCLUZII

La baza elaborării unei aplicații stau multe trepte, deseori și mulți dezvoltatori. Cei mai importanți pași sunt elaborarea cerințelor tehnice și a specificațiilor față de sistem. Cerințele tehnice față de sistem sunt primordiale în crearea oricărui soft. Dezvoltatorul trebuie să stabilească distinct ce trebuie și cum trebuie să implementeze în aplicația sa. Odată ce cerințele au fost stabilite, nu rămâne decât crearea diagramelor, adică specificațiilor față de sistem. În lucrarea curentă s-a creat modele de diagrame de toate tipurile studiate. Succint s-a enunțat principalele funcții dar și procese ale aplicației sau sistemului. Toate aceste diagrame sunt primordiale în proiectarea sistemului, enunțând în mod direct unii dintre pașii care trebuie parcurși în proiectare, ceea ce facilitează mult lucrul ca dezvoltator al unei aplicații sau al unui sistem.

În timpul elaborării sistemului s-a străduit să se facă pătrunderea în toate detaliile de care s-a ținut cont la elaborarea acestui model informatic. Lucrul intensiv, a dus la dezvoltarea, deprinderea de a lucra în domeniu, de a fi responsabil și comunicabil. În pofida volumului de muncă, s-a realizat totul cu multă plăcere. În decursul elaborării aplicației au fost acumulate multe cunoștințe noi în domeniul modelării sistemelor informatice.

Respectarea cerințelor și realizarea aplicației în modul în care au fost prestabilite normele va aduce un impact pozitiv asupra calității serviciilor și va asigura utilizatorul cu o funcționabilitate plăcută.

Dezvoltarea turismului s-ar putea ridica la nivel înalt datorită parteneriatelor publice-private în localități în care acest lucru nu este posibil, cu ajutorul agenților economici. Dar este și o parte negativă în toate acestea, din cauza că o mare parte de teritoriu și de materiale turistice sunt gestionate de proprietățile publice și din cauza aceasta, acestea sunt foarte prost gestionate.

REFERINȚE BIBLIOGRAFICE:

1. Accomazzo, A., Houssein, D., Shoemaker, S., Fullstack React Native: Create beautiful mobile apps with JavaScript and React Native, Independently published, 2019, 688p.
2. Akshat, P., Abhishek, N., React Native for Mobile Development: Harness the Power of React Native to Create Stunning iOS and Android Applications, Apress, 2019, 256p.
3. Eisenman, B., Learning React Native: Building Native Mobile Apps with JavaScript 2nd Edition, O'Reilly Media, Inc., 2018, 242p.
4. Harmeet, S., Mayur, T., Serverless Web Applications with React and Firebase: Develop real-time applications for web and mobile platforms, Packt Publishing, 2018, 284p.
5. Kho, R., React Native By Example: Native mobile development with React, Packt Publishing, 2017, 414p.
6. Mishra, K., Android Practical Books, Android Phones & Tablets Development: Android, SQLite, Firebase & Unity, Independently published, 2019, 82p.
7. Facebook, React native, <https://reactnative.dev/docs/getting-started>
8. Google, Firebase, <https://firebase.google.com/docs>

Coordonator științific: TOACĂ ZINOVIA, dr., conf. univ.
Academia de Studii Economice a Moldovei
str .Banulescu-Bodoni 61, MD-2005, Chișinău, R. Moldova
e-mail: toaca@ase.md