

THE SIMPLEX METHOD – EFFICIENT WAY OF FINDING THE OPTIMAL SOLUTION TO THE LINEAR PROGRAMMING PROBLEM

METODA SIMPLEX – MOD EFICIENT DE GĂSIREA SOLUȚIEI OPTIME PENTRU PROBLEMA DE PROGRAMARE LINIARĂ

COSTEȚCHI Milina, studentă, Specialitatea: CON

Academia de Studii Economice din Moldova,
Republica Moldova, Chișinău, str. Bănulescu-Bodoni 61, www.ase.md
e-mail autor: milinacost2004@gmail.com

Abstract. *In the real world, in most cases, such as industry, management, and even in daily life, we encounter optimization and decision-making problems that require the opinions of experts and masters on the problem to be able to make the best decision. For this purpose, the simplex method is the efficient way of solving the introduced optimization problems. A feature of the simplex optimization method is the combination of studying the response surface with moving along it to the extremum. The simplex method has a number of positive qualities that allow it to be used in production conditions to solve optimization problems. The article presents the results of the implementation in the laboratory practical simplex method for the determination of the response function extremum at finding optimal experimental conditions.*

Key Words: *Linear programming, simplex method, simplex algorithm, optimal solution, basic solution.*

JEL CLASSIFICATION: C1, C4

INTRODUCERE

Din punct de vedere economic, existența mai multor soluții optime are o importanță deosebită. Într-adevăr, dacă obiectivul problemei de programare liniară este stabilirea unui plan optim de producție și după rezolvare am obținut mai multe soluții optime, atunci putem alege una dintre ele, astfel încât planul ales să satisfacă și alte cerințe, care nu au fost incluse în condițiile inițiale. În general, problema programării economice este o problemă complexă și vastă, pentru rezolvarea căreia matematica oferă diverse metode din multitudinea de ramuri, ca: aritmetica, algebra, geometria, analiza matematică, calculul probabilităților, ecuații diferențiale, ecuații integrale, etc. Scopul acestui articol este de a prezenta noțiunile fundamentale legate de programare matematică cu accent pe programare liniară și de a descrie succint metoda simplex de rezolvarea PPL.

CONȚINUTUL DE BAZĂ

Programarea liniară, ca disciplină matematică, a apărut la mijlocul secolului XX, primele lucrări fiind publicate de L. Kantorovici (1939) și F. Hitchcock (1941). Primele probleme rezolvate se refereau la organizarea optimă a transporturilor maritime, necesitățile de aprovizionare a frontului și planificarea misiunilor aviației de bombardament.

Problemele de programare liniară sunt inventate pentru determinarea valorii maxime sau minime a unei funcții liniare, în care mai multe variabile de optimizare sunt supuse unor restricții. În alte cuvinte, o problemă de programare matematică constă în maximizarea sau minimizarea unei funcții ale cărei variabile trebuie să satisfacă unui set de egalități și/sau inegalități.

Probleme de maxim și de minim apar frecvent în cele mai diferite domenii ale matematicii, de exemplu, în domeniul economic, unde ele se ocupă cu maximizarea profiturilor și minimizarea costurilor. La fel, problemele de programare liniară sunt folosite pentru rezolvarea sarcinilor în cadrul domeniilor de inginerie, agricultură, marketing, finanțe (investiții), publicitate, etc.

Metoda Simplex, numită și algoritm simplex, a fost propusă de George Bernard Dantzig în 1947. Este una dintre cele mai populare metode de rezolvare a problemelor de programare liniară. Denumirea provine de la noțiunea de simplex și a fost sugerată de T.S. Motzkin. Revista „Computing in Science and Engineering” (vol. 2, nr. 1, 2000) a inclus algoritmul în primii 10 algoritmi de top ai secolului XX.

Metoda simplex este o procedură iterativă de rezolvare a problemelor de programare liniară aduse la forma tabelară. Atunci când nu se mai poate aduce nici o îmbunătățire a fost atinsă **soluția optimă**. Metoda se aplică asupra problemei în forma standard, ceea ce, potrivit teoremei despre echivalența formelor, nu afectează universalitatea metodei.

Cum am menționat anterior, metoda se aplică asupra problemei în forma standard, de aceea transformarea unui program liniar din forma canonică, în cea standard poate fi realizată după cum urmează, de exemplu, având în vedere constrângerea:

$$x \geq 5, \text{ o nouă variabilă, } y \text{ se introduce cu: } y = x - 5, \text{ astfel, } x = y + 5.$$

Algoritmul metodei Simplex pentru rezolvarea problemelor de programare liniară:

- 1) Considerăm o problemă de programare liniară sub forma canonică, cu ajutorul variabilelor de compensare scriem modelul matematic al problemei sub forma standard.
- 2) Completăm tabelul simplex inițial. În prima coloană a tabelului sunt trecute necunoscutele de bază. În coloana a doua sunt scriși coeficienții funcției obiectiv de pe lângă necunoscutele de bază. În prima linie Δ_j se coboară toate cifrele c cu semne opuse, iar sub b avem 0. Mai departe calculăm prin metoda dreptunghiului.

Tabelul 1. Tabelul Simplex

Baza	i	B	c_1	...	c_s	...	c_n	0	...	0
			x_1	...	x_s	...	x_n	x_{n+1}	...	x_{n+m}
x_{n+1}	0	b_1	a_{11}	...	a_{1s}	...	a_{1n}	1	...	0
x_{n+2}	0	b_2	a_{21}	...	a_{2s}	...	a_{2n}	0	...	0
...
x_{n+r}	0	b_r	a_{r1}	...	a_{rs}	...	a_{rn}	0	...	0
...
x_{n+m}	0	b_m	a_{m1}	...	a_{ms}	...	a_{mn}	0	...	1
$\Delta_j = z_j + c_j$		0	$-c_1$...	$-c_s$...	$-c_n$	0	...	0

Sursa: Elaborat de autor

- 3) Se analizează valorile Δ_j :
 - Dacă avem *problema de minim* avem condițiile:
 - Dacă toate elementele Δ_j sunt mai mici sau egali ca 0, atunci este soluția optimă;
 - Dacă în linia Δ_j avem cel puțin un element mai mare sau egal ca 0, atunci în aceasta linie alegem cel mai mare element Δ_j și în coloana lui alegem pivotul, în linia în care se obține cel mai mic raport dintre b_i și a_{ij} .
 - Dacă avem *problema de maxim* avem condițiile:
 - Dacă în linia Δ_j avem cel puțin un element mai mic sau egal ca 0, atunci în aceasta linie alegem cel mai mic element Δ_j și în coloana lui alegem pivotul, în linia în care se obține cel mai mic raport dintre b_i și a_{ij} ;

- Dacă toate elementele Δ_j sunt mai mari sau egali ca 0, atunci este soluția optimă.
- 4) Alegem pivotul și lucrăm cu metoda Jordan-Gauss, până ce nu avem soluție de optim. Atunci când o problemă este scrisă direct în forma standard ea poate să nu corespundă și formei tabelare, pentru acele ecuații, se adaugă o variabilă artificială a căreia i se asociază coeficientul $-M$, unde M este gândit ca *un număr foarte mare apropiat de infinit*.

Exemple de probleme de programare liniară, rezolvate prin metoda Simplex.

I. Rezolvarea manuală

$$z = 2x_1 + 3x_2 + 4x_3 \rightarrow \text{MAX}$$

$$x_1 + x_2 + x_3 \leq 30$$

$$2x_1 + x_2 + 3x_3 \geq 60$$

$$x_1 - x_2 + 2x_3 = 20$$

$$x_j \geq 0, j=1,2,3$$

- a) Pentru a aduce problema la forma standard se introduc variabilele de compensare s_1 și s_2 .

$$z = 2x_1 + 3x_2 + 4x_3 \rightarrow \text{MAX}$$

$$x_1 + x_2 + x_3 + s_1 = 30$$

$$2x_1 + x_2 + 3x_3 - s_2 = 60$$

$$x_1 - x_2 + 2x_3 = 20$$

$$x_j \geq 0, j=1,2,3$$

- b) Pentru a aduce problema la forma tabelară se adaugă variabilele artificiale a_1 și a_2 . Funcția obiectiv va fi și ea modificată prin adăugarea noilor variabile multiplicat cu coeficientul $-M$.

Tabelul 2. Iterația a I-a

Baza	c_j	x_1	x_2	x_3	s_1	s_2	a_1	a_2	
		2	3	4	0	0	-M	-M	
s_1	0	1	1	1	1	0	0	0	30
a_1	-M	2	1	3	0	-1	1	0	60
a_2	-M	1	-1	2	0	0	0	1	20
	z_j	-3M	0	-5M	0	M	-M	-M	-80M
	$c_j - z_j$	3M+2	3	5M+4	0	-M	0	0	

Sursa: Elaborat de autor în baza datelor exemplului I

Tabelul 3. Iterația a II-a

Baza	c_j	x_1	x_2	x_3	s_1	s_2	a_1	
		2	3	4	0	0	-M	
s_1	0	1/2	3/2	0	1	0	0	20
a_1	-M	1/2	5/2	0	0	-1	1	30
x_3	4	1/2	-1/2	1	0	0	0	10
	z_j	-(1/2)M+2	-(5/2)M-2	4	0	M	-M	-30M+40
	$c_j - z_j$	(1/2)M+2	(5/2)M+5	0	0	-M	0	

Sursa: Elaborat de autor în baza datelor exemplului I

Tabelul 4. Iterația a III-a

Baza	c_j	x_1	x_2	x_3	s_1	s_2	
		2	3	4	0	0	
s_1	0	1/5	0	0	1	15/4	11
x_2	3	1/5	1	0	0	-2/5	6
x_3	4	3/5	0	1	0	-1/5	13

	z_j	3	3	4	0	-2	-30M+40
	c_j-z_j	-1	0	0	0	2	

Sursa: Elaborat de autor în baza datelor exemplului I

Tabelul 5. Iterația a IV-a

Baza	c_j	x_1	x_2	x_3	s_1	s_2	
		2	3	4	0	0	
s_2	0	1/3	0	0	5/3	1	55/3
x_2	3	1/3	1	0	2/3	0	40/3
x_3	4	2/3	0	1	1/3	0	50/3
	z_j	11/3	3	4	10/3	0	320/3
	c_j-z_j	-5/3	0	0	-10/3	0	

Sursa: Elaborat de autor în baza datelor exemplului I

Astfel soluția optimă este $x_1=0$, $x_2=40/3$, $x_3=50/3$, $s_1=0$, $s_2=55/3$, iar valoarea optimă este $z=320/3$.

II. Rezolvarea cu ajutorul programului „Calculator metoda simplex”

$$z = 3x_1 + 2x_2 + 2x_3 + x_4 \rightarrow \text{MIN}$$

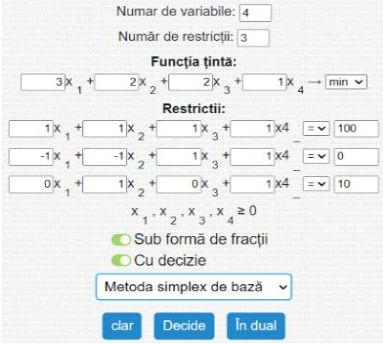
$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 100$$

$$-x_1 - x_2 + x_3 + x_4 = 0$$

$$x_2 + x_4 = 10$$

$$x_j \geq 0, j=1,2,3,4$$

Tabelul 6. Exemplul PPL rezolvat prin program

	<p>Figura 1. Calculator metoda Simplex Sursa: https://programforyou.ru/calculators/simplex-method</p>																														
<p>Datele introduse</p> $3x_1 + 2x_2 + 2x_3 + x_4 \rightarrow \text{min}$ $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 100$ $-x_1 - x_2 + x_3 + x_4 = 0$ $x_2 + x_4 = 10$	<p>Figura 2. Calculator metoda Simplex. Datele introduse Sursa: https://programforyou.ru/calculators/simplex-method</p>																														
<p>Tabel inițial simplex</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>C</th> <th>3</th> <th>2</th> <th>2</th> <th>1</th> <th>0</th> </tr> <tr> <th>bază</th> <th>x_1</th> <th>x_2</th> <th>x_3</th> <th>x_4</th> <th>b</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>?₁</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>100</td> </tr> <tr> <td>?₂</td> <td>-1</td> <td>-1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>?₃</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>10</td> </tr> </tbody> </table>	C	3	2	2	1	0	bază	x_1	x_2	x_3	x_4	b	? ₁	1	1	1	1	100	? ₂	-1	-1	1	1	0	? ₃	0	1	0	1	10	<p>Figura 3. Calculator metoda Simplex. Tabel inițial Simplex Sursa: https://programforyou.ru/calculators/simplex-method</p>
C	3	2	2	1	0																										
bază	x_1	x_2	x_3	x_4	b																										
? ₁	1	1	1	1	100																										
? ₂	-1	-1	1	1	0																										
? ₃	0	1	0	1	10																										
<table border="1"> <thead> <tr> <th>C</th> <th>3</th> <th>2</th> <th>2</th> <th>1</th> <th>0</th> </tr> <tr> <th>bază</th> <th>x_1</th> <th>x_2</th> <th>x_3</th> <th>x_4</th> <th>b</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>x_1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>100</td> </tr> <tr> <td>?₂</td> <td>-1</td> <td>-1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>?₃</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>10</td> </tr> </tbody> </table>	C	3	2	2	1	0	bază	x_1	x_2	x_3	x_4	b	x_1	1	1	1	1	100	? ₂	-1	-1	1	1	0	? ₃	0	1	0	1	10	<p>Figura 4. Calculator metoda Simplex Sursa: https://programforyou.ru/calculators/simplex-method</p>
C	3	2	2	1	0																										
bază	x_1	x_2	x_3	x_4	b																										
x_1	1	1	1	1	100																										
? ₂	-1	-1	1	1	0																										
? ₃	0	1	0	1	10																										

<table border="1"> <thead> <tr> <th>C</th> <th>3</th> <th>2</th> <th>2</th> <th>1</th> <th>0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>bază</td> <td>x_1</td> <td>x_2</td> <td>x_3</td> <td>x_4</td> <td>b</td> </tr> <tr> <td>x_1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>100</td> </tr> <tr> <td>x_3</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>2</td> <td>2</td> <td>100</td> </tr> <tr> <td>$?_3$</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>10</td> </tr> </tbody> </table>	C	3	2	2	1	0	bază	x_1	x_2	x_3	x_4	b	x_1	1	1	1	1	100	x_3	0	0	2	2	100	$?_3$	0	1	0	1	10	<p>Figura 5. Calculator metoda Simplex Sursa: https://programforyou.ru/calculators/simplex-method</p>						
C	3	2	2	1	0																																
bază	x_1	x_2	x_3	x_4	b																																
x_1	1	1	1	1	100																																
x_3	0	0	2	2	100																																
$?_3$	0	1	0	1	10																																
<table border="1"> <thead> <tr> <th>C</th> <th>3</th> <th>2</th> <th>2</th> <th>1</th> <th>0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>bază</td> <td>x_1</td> <td>x_2</td> <td>x_3</td> <td>x_4</td> <td>b</td> </tr> <tr> <td>x_1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>50</td> </tr> <tr> <td>x_3</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>50</td> </tr> <tr> <td>x_2</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>10</td> </tr> </tbody> </table>	C	3	2	2	1	0	bază	x_1	x_2	x_3	x_4	b	x_1	1	1	0	0	50	x_3	0	0	1	1	50	x_2	0	1	0	1	10	<p>Figura 6. Calculator metoda Simplex Sursa: https://programforyou.ru/calculators/simplex-method</p>						
C	3	2	2	1	0																																
bază	x_1	x_2	x_3	x_4	b																																
x_1	1	1	0	0	50																																
x_3	0	0	1	1	50																																
x_2	0	1	0	1	10																																
<table border="1"> <thead> <tr> <th>C</th> <th>3</th> <th>2</th> <th>2</th> <th>1</th> <th>0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>bază</td> <td>x_1</td> <td>x_2</td> <td>x_3</td> <td>x_4</td> <td>b</td> </tr> <tr> <td>x_1</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>-1</td> <td>40</td> </tr> <tr> <td>x_3</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>50</td> </tr> <tr> <td>x_2</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td>Δ</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>240</td> </tr> </tbody> </table>	C	3	2	2	1	0	bază	x_1	x_2	x_3	x_4	b	x_1	1	0	0	-1	40	x_3	0	0	1	1	50	x_2	0	1	0	1	10	Δ	0	0	0	0	240	<p>Figura 7. Calculator metoda Simplex Sursa: https://programforyou.ru/calculators/simplex-method</p>
C	3	2	2	1	0																																
bază	x_1	x_2	x_3	x_4	b																																
x_1	1	0	0	-1	40																																
x_3	0	0	1	1	50																																
x_2	0	1	0	1	10																																
Δ	0	0	0	0	240																																
<p>Răspuns $x_1 = 40, x_2 = 10, x_3 = 50, x_4 = 0, F = 240$</p>	<p>Figura 8. Calculator metoda Simplex. Răspuns Sursa: https://programforyou.ru/calculators/simplex-method</p>																																				

Sursa: Elaborat de autor în baza datelor exemplului II

CONCLUZII/RECOMANDĂRI

Deci, analizând toate expuse de mai sus, putem concluziona că în economie metoda simplex joacă un rol principal, deoarece contabil, economist, angajat bancar sau antreprenor, zilnic se confruntă cu probleme și dificultăți, de aceea regulile simplex pot ajuta la găsirea rapidă a soluției optime și comune. După exemplele rezolvate, la fel putem observa că metoda simplex este foarte eficientă și poate determina soluția optimă, indiferent de situația abordată, fie aceasta din domeniul matematic și economic.

Referindu-ne la eficacitatea practică a algoritmului simplex, după o jumătate de veac de experimente numerice și perfecționări teoretice, se poate spune că acesta s-a dovedit a fi o procedură foarte robustă fiind capabilă să rezolve programe liniare de dimensiuni impresionante conținând sute de restricții și mii de variabile. Este de la sine înțeles că aceste performanțe n-ar fi fost posibile fără utilizarea unor calculatoare din ce în ce mai puternice și performante, astfel de calculatoare electronice putem observa în articol, ele fiind un mod eficient de rezolvarea rapidă a problemelor de programare liniare.

REFERINȚE BIBLIOGRAFICE:

1. Vasile Teodor NICA, *CERCETĂRI OPERAȚIONALE I. Introducere în Cercetarea Operațională. Elemente de Programare Liniară. Analiza Drumului Critic. Introducere în Programarea Neliniară. Note de curs pentru învățământul la distanță*, Editura ASE, București, 2011 Vol. I, p. 34-81, ISBN: 978-606-505-500-1 978-606-505-502-5 (PDF). Disponibil: http://www.asecib.ase.ro/Nica/ID/ID_Cercetari_operationale_I.pdf
2. ZAMBIȚCHI Dumitru, ZAMBIȚCHI Mircea, *Matematici aplicate în economie. Algebra liniară. Programarea liniară*, Editură: Chișinău Evrica, 2005, Format: 204 p., Identificator: ISBN9975-942-92-X.

Coordonator științific: TACU Mariana, lect. sup. univ.

Academia de Studii Economice din Moldova,
Republica Moldova, Chișinău, str. Bănulescu-Bodoni 61, www.ase.md
e-mail: tacu.mariana@ase.md